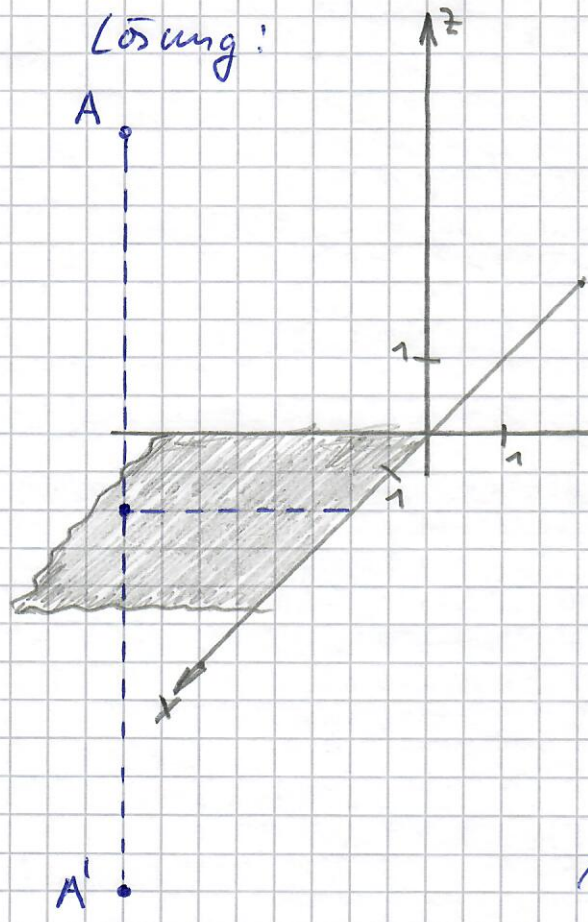


Lösungen S. 291

2) geg.: $A(2|-3|5)$; $B(0|3|6)$; $C(-1|0|0)$ in $\{\vec{0}, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$
 ges.: A', B', C'

Lösung:



Die Spieelpunkte A', B', C' lassen sich bei Spiegelung an den Koordinatenebenen auch ohne (dreistufigen) Lösungswey durch Überlegung finden.

Die Skizze verdeutlicht die Herangehensweise:

Bei A besteht der Spieelpunkt A' bei Spiegelung an der xy -Ebene lediglich eine andere z -Koordinate:

$$\rightarrow A(2|-3|5) \rightarrow \underline{A'(2|-3|-5)}$$

\rightarrow Die Spieelpunkte lassen sich mit ein wenig Überlegung ablesen:

Ebene	$A(2 -3 5)$	$B(0 3 6)$	$C(-1 0 0)$	Änderung
xy	$A'(2 -3 -5)$	$B'(0 3 -6)$	$C'(-1 0 0)$	z
yz	$A'(-2 -3 5)$	$B'(0 3 6)$	$C'(1 0 0)$	x
xz	$A'(2 3 5)$	$B'(0 -3 6)$	$C'(-1 0 0)$	y

S. 291/5

geg.: g: $\vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 8 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$

E: $-x + 3y - 2z = 2$

ges.: a) Schnittpunkt S; $g \times E$ in S

Los.: \rightarrow g in E einsetzen:

$-(6+t) + 3(1+0t) - 2(8+3t) = 2$

$-6-t + 3 - 16 - 6t = 2$

$-7t = 21$

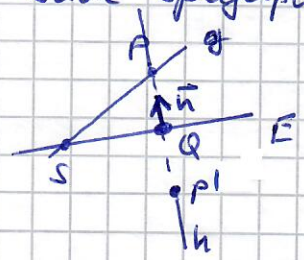
$t = -3$

\rightarrow t in g einsetzen \rightarrow S(3|1|-1)

ges.: b) ware P(6|1|8) ($\hat{=}$ Stutzpunkt von g)

Suche Spiegelpunkt P'

Los.: 1)



Bestimme Gerade h($P, \vec{a} = \vec{n}$)

$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 8 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$

2) $h \times E$ in Q

\rightarrow h in E einsetzen:

$-(6-s) + 3(1+3s) - 2(8-2s) = 2$

$-6+s + 3 + 9s - 16 + 4s = 2$

$14s = 21$

$s = \frac{21}{14} = \frac{3}{2} = 1,5$

\rightarrow s in h einsetzen \rightarrow Q(4,5|5,5|5)

3) P' finden: $\vec{PQ} = QP' \rightarrow \begin{pmatrix} -1,5 \\ 4,5 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{P'} - 4,5 \\ y_{P'} - 5,5 \\ z_{P'} - 5 \end{pmatrix}$

\rightarrow P'(3|10|2) (Spiegelpunkt)

ges.: c) Gleichung der Bild(Spiegel)-geraden g'

Lös.: Die Spiegelgerade g' durchläuft die

Punkte P' und S : $P'(3|10|2)$ u. $S(3|1|-1)$

$$\begin{aligned} \leadsto g' : \vec{x} &= \begin{pmatrix} 3 \\ 10 \\ 2 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix} \\ \vec{x} &= \vec{OP'} + r \vec{P'S} ! \end{aligned}$$