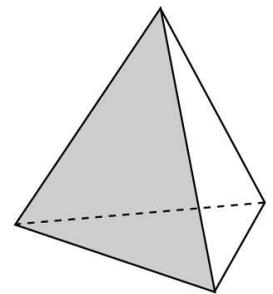
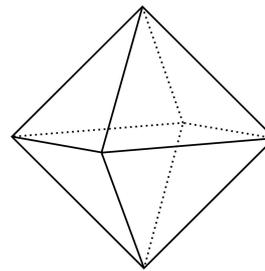




S. 107 / 2

Würfel: Pfeile und Vektoren längs der Kanten:

24 Pfeile, 6 Vektoren



S. 107 / 3

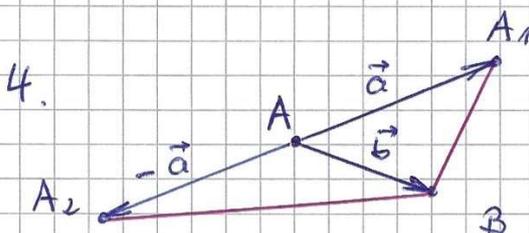
Tetraeder: Pfeile und Vektoren durch Eckpunkte:

12 Pfeile, 12 Vektoren

Oktaeder: Pfeile und Vektoren durch Eckpunkte:

30 Pfeile, 18 Vektoren

S. 107



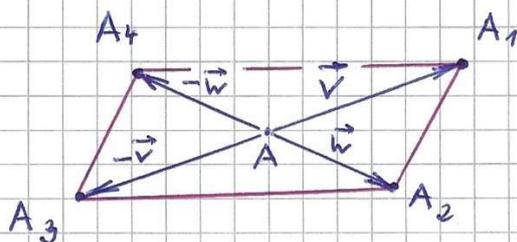
A_1BA_2 ist gleichschenklig, wenn $\vec{a} \perp \vec{b}$

A_1BA_2 ist gleichseitig, wenn $\vec{a} \perp \vec{b}$ und

$$|\vec{b}| = |\vec{a}| \cdot \sqrt{3}$$

(Höhe im gleichseitigen Δ : $h = \frac{a}{2} \sqrt{3}$)

5.



$A_1A_4A_3A_2$ ist ein Parallelogramm,

wenn $\vec{v} \neq \vec{w}$ und $|\vec{v}| \neq |\vec{w}|$

bzw. ein Rechteck,

wenn $\vec{v} \neq \vec{w}$ und $|\vec{v}| = |\vec{w}|$